

Track Program

Program Studi Sistem Informasi



Track Program Pilihan



- Pemrograman (Coding)

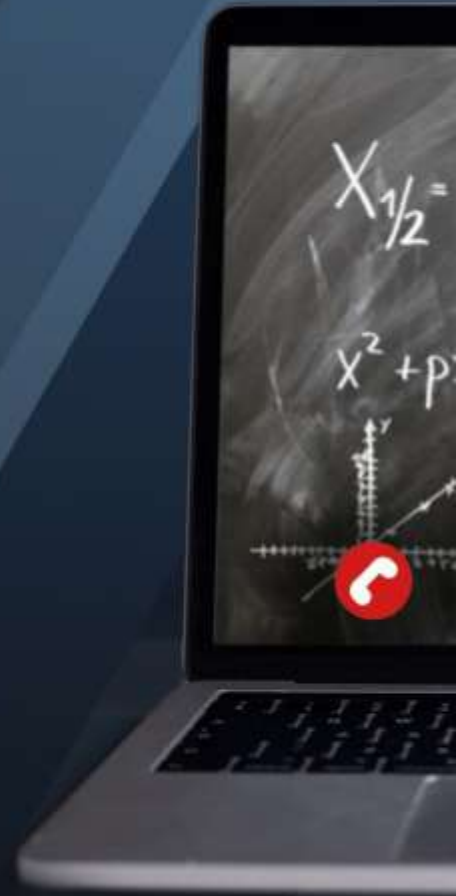


Keunggulan Track Program

Pembelajaran Track Program langsung dengan praktisi dan mendapatkan sertifikasi keahlian.

Menciptakan lulusan yang unggul dan berkualitas

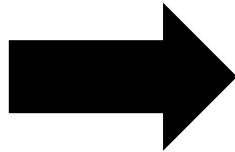
Mahasiswa mendapatkan ilmu untuk langsung terjun ke dunia industri



Profil Lulusan Track Program



Pemrograman



1. Direktur Aplikasi Bisnis
2. Programmer
3. Manajer Pengembang Sistem
4. Analis Program
5. Pengembang web
6. Software Engineer

Metode Pembelajaran



1. Asinkronus

- a) Video pembelajaran
- b) Materi pembelajaran
- c) E-book
- d) Diskusi

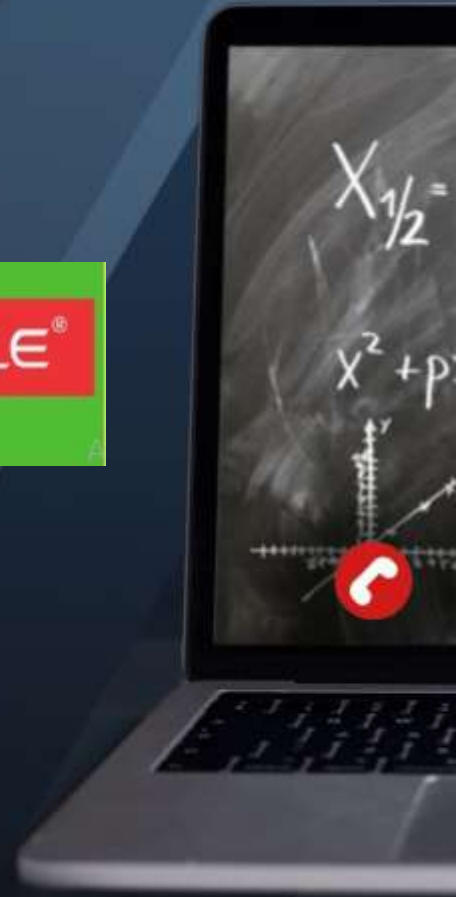
2. Sinkronus

- a) Tenaga pengajar dari praktisi (IAI, Akuntan Publik, dll)
- b) Dosen

3. Seminar

- a) Seminar Oleh Praktisi Profesional

Sertifikasi Profesional

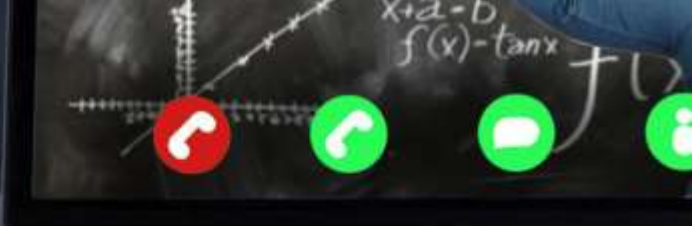


Mata Kuliah Track Program

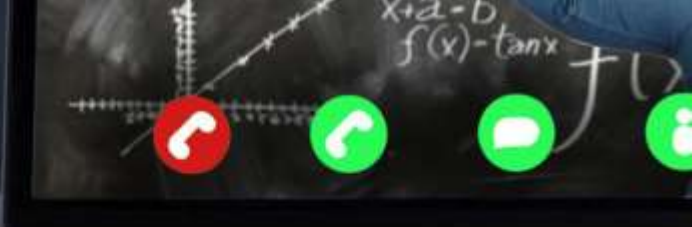


Nama Mata Kuliah	Bahasa Pemrograman	Semester
Dasar-Dasar Pemrograman	C++	1
Struktur Data dan Algoritma	C++	1
Sistem Operasi	Praktik manajemen SO (Dual OS, CMD, OS Simulator)	2
Pemrograman Lanjut	C#	3
Sistem Basis Data	SQL	3
Pemrograman Visual	VB.Net	4
Pemrograman Berorientasi Objek	Java	4
Pemrograman Berbasis Web	PHP, HTML, CSS	5
Data Mining	R dan Python	5
Pemrograman Mobile	Android	7

Pemaketan SKKNI



- KODE UNIT** : TIK.PR.02.005.01
- JUDUL UNIT** : Menulis Program Dasar
- DESKRIPSI UNIT** : Unit ini menentukan kompetensi yang diperlukan untuk menulis program dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Penulisan program merupakan penerapan hasil perancangan program. Informasi hasil perancangan program dalam bentuk diagram dan deskripsi. Programmer dapat menulis program berdasarkan hasil perancangan program, tanpa mengalami kesulitan dalam menterjemahkan dan memahami alur proses dari spesifikasi program tersebut. Untuk tingkat dasar ini dibatasi hanya dapat memahami hasil rancangan dan menuliskan kedalam bahasa pemrograman tertentu



ELEMEN KOMPETENSI	KRITERIA UNJUK KERJA
01 Mengidentifikasi peralatan pengembangan program yang digunakan	1.1 Peralatan pengembangan program yang akan digunakan untuk menulis program di tetntukan sesuai dengan kebutuhan 1.2 Software pengembangan program telah di tentukan 1.3 Buku manual atau referensi dari software pengembangan program sudah dipahami
02 Mengidentifikasi algoritma dan struktur data program	2.1 Komponen program berupa prosedur atau fungsi yang menjadi sub program di identifikasi sesuai dengan struktur program. Aliran program di kendalikan pada program utama 2.2 Struktur data dan algoritma di identifikasi. Parameter input dan output padaq komponen program sesuai dengan struktur data dan algoritma yang digunakan
03 Menulis program	3.1 Program di tulis sesuai dengan struktur program yang telah dibuat. Program utama akan menjadi pengendalian komponen program yang dibuat 3.2 Program ditulis mengikuti standar bahasa pemrograman yang telah di tentukan. Penulisan kode pemrograman harus mengikuti aturan dan sintaks yang berlaku pada bahasa pemrograman tersebut



ELEMEN KOMPETENSI	KRITERIA UNJUK KERJA
04 Mengkompilasi program	4.1 Program di kompilasi kesalahan yang timbul di koreksi sesuai dengan kesalahannya 4.2 Program di terbebas dari kesalahan dan dapat running
05 Memeriksa program	5.1 Program di jalankan 5.2 Data dimasukan sesuai dengan kebutuhan program 5.3 Data hasil keluaran program di bandingkan dengan data yang seharusnya di keluarkan program 5.4 Hasil kinerja program di laporkan

Kompetensi Kunci



NO	KOMPETENSI KUNCI DALAM UNIT INI	TINGKAT
1	Mengumpulkan, mengorganisir dan menganalisa informasi	2
2	Mengkomunikasikan ide-ide dan informasi	2
3	Merencanakan dan mengorganisir aktivitas-aktivitas	2
4	Bekerja dengan orang lain dan kelompok	1
5	Menggunakan ide-ide dan tehnik matematika	2
6	Memecahkan masalah	3
7	Menggunakan teknologi	2

Skema Track Program



Model I			
Skema	Pembelajaran	Pelatihan	Penerapan di Industri
Unit kopentensi	v	x	
Assesor	v	x	
Trainer	v	v	
	full track	training	Link Industri
		LSP	

Persyaratan Dasar Pemohon Sertifikasi



1. Minimal telah menyelesaikan pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) atau sederajat; Atau
2. Memiliki sertifikat pelatihan berbasis kompetensi yang sesuai dengan Skema Sertifikasi Programmer; Atau
3. Telah berpengalaman kerja pada lingkup yang sesuai dengan Skema Sertifikasi Programmer minimal 1 tahun secara berkelanjutan;

Proses Sertifikasi



- 5.1. Calon peserta uji kompetensi mengajukan permohonan sertifikasi melalui TUK (Tempat Uji Kompetensi) yang telah diverifikasi oleh LSP TIK Indonesia atau langsung melalui LSP TIK Indonesia.
- 5.2. Calon peserta uji kompetensi melengkapi isian formulir permohonan (FR-APL01) dan formulir asesmen mandiri (FR-APL02) serta menyerahkan persyaratan uji kompetensi.
- 5.3. Calon peserta uji kompetensi akan disetujui sebagai peserta uji kompetensi apabila persyaratan dan bukti-bukti yang disertakan telah memadai sesuai dengan skema sertifikasi.
- 5.4. Asesor dan peserta uji kompetensi menentukan tempat dan waktu pelaksanaan uji kompetensi yang telah disepakati oleh kedua belah pihak.
- 5.5. Setelah proses uji kompetensi, Asesor merekomendasikan kompeten (K) atau belum kompeten(BK) berdasarkan bukti-bukti yang telah dikumpulkan selama proses uji kompetensi.
- 5.6. LSP TIK Indonesia mengadakan rapat pleno untuk memberikan keputusan hasil uji kompetensi berdasarkan rekomendasi dari Asesor Kompetensi dan bukti-bukti yang telah dikumpulkan selama proses uji kompetensi.
- 5.7. LSP TIK Indonesia menerbitkan Sertifikat Kompetensi Skema Sertifikasi Programmer bagi peserta uji kompetensi yang dinyatakan **Kompeten** di semua unit kompetensi yang diujikan.
- 5.8. LSP TIK Indonesia menerbitkan Surat Keterangan telah mengikuti proses uji kompetensi bagi peserta uji kompetensi yang dinyatakan **Belum Kompeten**.

Daftar Biaya Sertifikasi



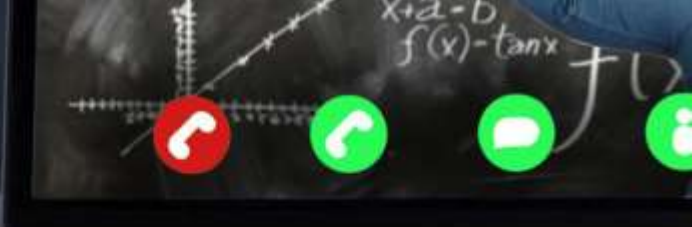
No	Skema	Jenis Skema	Biaya
1	Junior Mobile Programmer	Okupasi	Rp. 1.000.000
2	Junior Web Developer	Okupasi	Rp. 1.000.000
3	Programmer	Okupasi	Rp. 1.200.000
4.	Software Engineer	Okupasi	Rp. 1.400.000
5	Web Developer	Okupasi	Rp. 2.500.000

Sumber: LSP TIK Indonesia

Perencanaan Praktisi Terlibat



Nama	Posisi
Rahmad Purnomo	Programer di Blue Bird
Kamal	Programer di Mula TV
Mutia	Program Manajer di Gojek
Mahesa Aji	Basis Data Administrator di BMKG dan Founder Startup Toko Online



Thank You!